

Gérer ses stocks, entre pâture et fauche

Bovins Croissance 640

Les points clés au pâturage

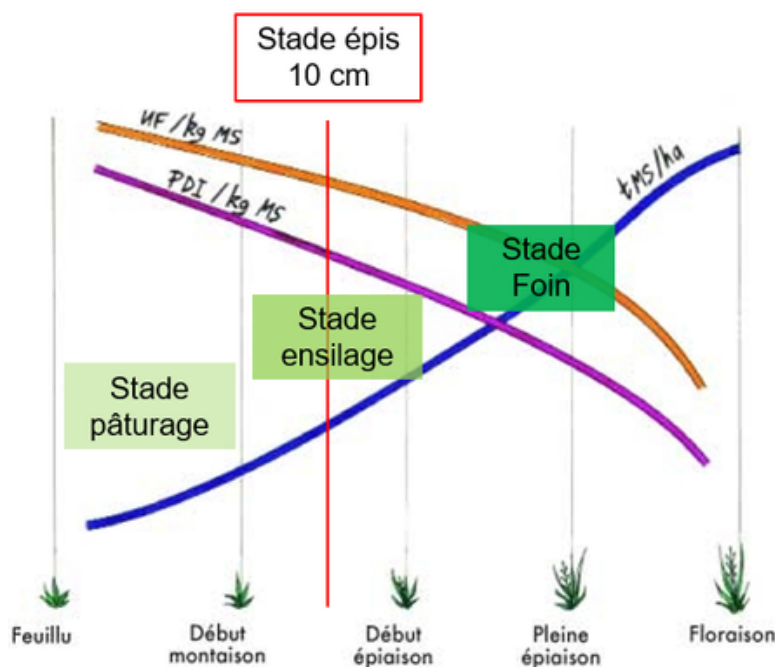
- Pas de surpâturage, mise en péril de la productivité de la parcelle, laisser au minimum 5 cm d'herbe
- Pas de retour avant 3 semaines
- Les hauteurs repères :

	En début de saison	Pendant la saison		
Pâturage : Entrée /sortie ou fauche	Mise à l'herbe	Entrée dans une parcelle	Sortie d'une parcelle	Orienter vers la fauche
Hauteur d'herbe	< 8 cm (cheville)	10-12 cm (bas du mollet)	5 cm (talon)	15 cm (mi-mollet)
Préconisations	Vigilance : Portance du sol et accès aux parcelles	Stock d'herbe consommable : 1 à 1.5 TMS/ha	Pâture ras améliore la qualité de l'herbe (MAT et digestibilité) Sortir trop vite diminue la qualité des repousses	Stock d'herbe sur pied > à 2 TMS En pâture : Diminution de l'ingestion Augmentation des pertes



Attention !

Il n'y a pas de règle dans la date de fauche, les années se suivent et ne se ressemblent pas, chaque graminée ou céréale possède une précocité distingue ce qui induit à une date de récolte différente.



Récolte de qualité

- Viser le stade début montaison pour une qualité optimale
- Favoriser la fauche par temps sec : réduire le temps de séchage au sol pour conserver la valeur alimentaire

Astuce: Estimer son taux de matière sèche

20 % MS	Le jus s'écoule en pressant à la main une poignée d'herbe
25 % MS	Le jus s'écoule en tordant à la main une poignée d'herbe
30 % MS	En tordant une poignée, les doigts d'humidifient de quelques gouttes
35 % MS	En tordant une poignée, les doigts s'humidifient mais sans goutte
40 % MS	Pas d'humidité sur les doigts en tordant les feuilles
65 % MS	Certaines feuilles deviennent cassantes
70 - 75 MS %	Le foin paraît sec, sauf les andains
80 - 85 MS %	Le fourrage est craquant

Pour rappel, les objectifs :

- Ensilage herbe : 30-40% MS
- Enrubannage : 45-60% MS
- Foin : 85% MS



Conservateurs dans l'ensilage d'herbe : fausse ou bonne idée ?

Intéressants pour des fourrages :

- Trop humides à la récolte
- Très riches en légumineuses